

PERÍODO INTEGRAL

6º ano

QUANTIDADE	MATERIAL DE USO INDIVIDUAL Esses itens permanecerão na mochila
1	Apontador com depósito
2	Borrachas macias
1	Caixa de lápis de cor (24 cores)
1	Calculadora simples – pequena
2	Canetas esferográficas (1 azul, 1 preta)
1	Cola bastão grande
1	Cola líquida
1	Compasso
1	Corretivo de fita
1	Estojo
1	Garrafa de água
1	Kit de esquadros
1	Kit hidrocor (12 cores)
1	Lápis grafite ou lapiseira 0.7mm
1	Marca texto
1	Material dourado (sugestão: de madeira)
1	Régua de 30 cm
1	Tesoura sem ponta – pequena
1	Transferidor (180º)

QUANTIDADE	MATERIAL DE USO INDIVIDUAL Esses itens permanecerão no Colégio
1	Escova de dentes
1	Necessaire de plástico
1	Protetor de escova de dentes

QUANTIDADE	MATERIAL DE USO COLETIVO Esses itens permanecerão no Colégio
2	Bloco de Canson <u>branco</u> (A4)
1	Bloco Ecocores ou Lumipaper – cores (A4)
3	Color Set <u>amarelo</u> (folha)
5	Envelopes branco (A4)
1	Pacote de folha sulfite <u>amarela</u> (100 unidades)
1	Pacote de folha sulfite <u>branca</u> (100 unidades)
1	Pacote de folha sulfite <u>branca</u> (500 unidades)
1	Pote de massinha – 500g (sugestão: massa plástica)
1	Pote de tinta guache marrom – 500ml
5	Saquinhas ofício transparente (4 furos)

OBSERVAÇÕES:

- ✓ **Todos os materiais (itens) devem estar identificados com o nome e com a turma do(a) aluno(a).;**
- ✓ O material de uso **individual** deverá ser repostado sempre que necessário.;
- ✓ O material de uso **coletivo** deverá ser entregue até o dia 04/02/2022, sexta-feira.;
- ✓ Os materiais de papelaria referentes às aulas de Arte, serão solicitados no decorrer dos bimestres.;
- ✓ **CADERNOS:** o(a) aluno(a) poderá se organizar da maneira que preferir. Sugestões: fichário, 1 caderno para cada matéria, 1 caderno de 10 matérias etc.;
- ✓ **DISCIPLINAS:** Arte, Ciências, Geografia, História, Inglês, Português, Matemática e Redação.;
- ✓ **O uso do uniforme escolar completo é obrigatório.**

UNIFORME ESCOLAR

B&B BORDADOS

Tel.: (11) 3022-2729 | (11) 3021-9524 | (11) 95466-5047

Rua Pio XI, 808 – Lapa